

Aktualizacja programu "Agent Ubezpieczeniowy" do nowej wersji "AGENT.m6"

Upgrade programu: Program AGENT.m6 (nowa wersja programu Agent Ubezpieczeniowy) instalujemy na dysku komputera w innym katalogu niż wersja poprzednia (domyślnie instalator podpowiada katalog c:\agent.m6). Po zakończeniu instalacji należy uruchomić program baza_upd.exe który znajduje się w katalogu programu AGENT.m6. W okienku które się pojawi należy wybrać opcję "Import bazy z wersji 2.x" i wskazać katalog w którym zainstalowana była wersja poprzednia programu. .Konwersja wersji sieciowej z serwerem baz danych1. Wykonujemy kopię całego katalogu BAZA który znajduje się w katalogu serwera (domyślnie C:\Program Files\AU_Serwer). Kopię można wykonać zapisując katalog BAZA do innego katalogu (lub na inny dysk). 2. Instalujemy program AGENT.m6 z płyty CD na każdym stanowisku komputerowym. W czasie instalacji ważne jest aby nie podać tego samego katalogu w którym zainstalowana była wersja poprzednia programu (pozwoli to na zachowanie działającej starej wersji programu). Domyślnie wersja 3.5 instaluje się w katalogu „C:\AGENT.M6”.3. Kopiujemy plik baza_upd.exe z katalogu nowego programu do katalogu serwera (domyślnie c:\program files\AU_serwer).4. Teraz należy zrestartować komputer na którym zainstalowany jest serwer bazy danych i po restarcie (nie włączając żadnego programu AU) uruchomić plik baza_upd.exe z katalogu serwera.5. Wybieramy opcję "Aktualizacja istniejącej bazy".6. W czasie aktualizacji program może zadać kilka pytań w przypadku jeśli były wprowadzane polisy z tym samym numerem dla różnych ryzyk. W okienku które się pojawi należy podać nazwę całej polisy i nazwy poszczególnych ryzyk.7. Po zakończeniu aktualizacji można uruchomić nowy program "AGENT.m6" (i ew. zainstalować go na pozostałych stanowiskach).Po konwersji bazy danych programem baza_upd NIE wolno korzystać ze starego programu. Jeżeli zajdzie potrzeba powrotu do starego programu to należy usunąć zawartość katalogu BAZA a następnie wgrać do katalogu BAZA zawartość kopii z pkt 1.